



REGLEMENT

1:24ER SRP - 25 CHALLENGE 2016



Chassis:	Das Anbringen von Trimmgewichten ist erlaubt. Magnete sind verboten. Die Bodenfreiheit muss vor, während und nach dem Rennen mind. 1 mm betragen. Beim Schieben auf der Messplatte müssen sich alle Räder ohne Druck drehen.
Karosserie:	Keine Formel oder Indicar. Keine Lexankarosserie. Die einzelnen Scheiben müssen einteilig (kein Tixo) u. durchsichtig sein. Bemalte 3D - Fahrerfigur muss vorhanden sein und Motor sowie Getriebe abdecken. Karosserie muss im Handel erhältlich, lackiert und „Klargelackt“ sein (mind. 3Startnummern und „3Sponsorenkleber“). Räder dürfen vor dem Start nicht über die Karosserie herausstehen. Spiegel müssen vorhanden sein. Um eine Chancengleichheit zu garantieren muß ein Spoiler montiert sein, dieser muß in seiner Form (dreidimensional), Größe und Position ähnlich dem Original sein. (mind. 65mm breit & 9mm tief) Größere Scheinwerferöffnungen müssen wie beim Original geschlossen sein. Maximale Spurbreite: 84mm.
Reifen:	Hinten Moosgummi. Vorderreifen mind. 5mm Auflagefläche
Lager:	frei wählbar
Getriebe:	Motorritzel darf nicht verändert werden.
Motor:	Vom Veranstalter gestellter nummerierter SRP 25 Motor (12 Zähne) mit angelöteter „männlicher“ Steckverbindung die nicht entfernt werden darf. In der Meisterschaft 2016 darf jeder Teilnehmer bis zu 3 Motore „reklamieren“. Ein verwendeter Motor darf während der gesamten Meisterschaft nur einmal pro Fahrer verwendet werden. Jeder Teilnehmer ist zur Überprüfung der Lötstellen selbst verantwortlich.
Gewicht:	Gesamt mind.: 180 Gramm. Die ersten Drei pro Renntag bekommen jeweils pro Renntag absteigend vom Sieger 7g, 5g, 3g, Gewicht auf das Mindestgewicht aufgeschlagen. Ist der Teilnehmer nicht unter den top Drei eines Renntages platziert, darf er 7g je Renntag bis zum Erreichen des Mindestgewichtes entfernen.
Bahnstrom / Start:	12,5 Volt / Wenn ein Fahrzeug beim 10 Sec. Ton nicht am Startplatz steht, so muss das Fahrzeug von der „Straflinie“ starten. („F1-Modus“, Spurwechsel 90 Sec. Gruppenwechsel nach jeder Spur.)
Fahrzeug:	Jeder Teilnehmer darf pro Renntag (6 x 10 Min.) ein Auto (1:24) nennen. Nach positiver Abnahme durch die Rennleitung (Überprüfen des Reglement und 5maliges abrollen der Reifen auf benzingetränktem Tuch) sind jegliche Arbeiten VERBOTEN! Reifenwechsel während des Rennens ERLAUBT! Gebrechen am Fahrzeug während des Rennens dürfen sofort behoben werden. Verlust von Spoiler oder Scheiben muss binnen 5 Runden behoben werden. Ansonsten müssen alle Fahrzeuge im Park ferme bleiben.
Startaufstellung:	Die Startaufstellung erfolgt durch Zufallsgenerator. Sind weniger Starter als die doppelte Spurzahl, so fahren in der „A“ Gruppe mehr Fahrer. Sind mehr Starter als die doppelte Spurzahl, so starten mehr Fahrer in der „B“ Gruppe. (Bis 9 Fahrer eine Gruppe, Beispiele: 11Fahrer = B5 – A6, 13Fahrer = B7 – A6, ab 15 Fahrer wird in drei Gruppen gefahren.) Training bis 18:30 Uhr. Start 19 Uhr!
Meisterschaft:	10 Rennen über 6 x 10 Minuten. Bei Rundengleichstand wird die bessere Gesamtzeit vorgereicht. Entgleiste Fahrzeuge werden von Streckenposten in die Bahn gestellt. In der Challenge 2016 werden alle Rennergebnisse addiert.
Punkte:	1.Platz -30, 2.Platz-29, 3.Platz-28,.....28.Platz-3, 29.Platz-2, 30.Platz-1,
Streichergebnisse:	Ab den 4 Rennen wird das schlechteste Ergebnis gestrichen, ab den 8 Rennen wird das zweitschlechteste Rennergebnis gestrichen. Das letzte Meisterschaftsrennen kann bei „nicht Anwesenheit“ nicht als Streichresultat gewertet werden. (Sinngemäße Ausnahme „höhere Gewalt“ Firmenverpflichtung Spital,.. auswertiger Urlaub), Gebutstagsessen mit Mama,.... gilt nicht!
Jury:	Pro Renntag werden 2 Personen bestimmt, die dieses Reglement sinngemäß überwachen und gegebenenfalls Disqualifikationen aussprechen können.
Strafen:	Pro Vergehen werden bis zu 15 Strafrunden ausgesprochen. . . Beim Start keine Spiegel oder kein entsprechender Spoiler = je3 Strafrunden.
Preisgeld:	Neben der Bahnggebühr 8 € muss jeder Teilnehmer pro Renntag 2 €uro Startgebühr einbezahlen. Diese werden am Meisterschaftsrennen auf die ersten 10 Mitglieder (Mitgliedschaft 12 Monate ohne Unterbrechung im laufenden Jahr. (Nachzahlung für möglich.)) als Gutscheine aufgeteilt. Bei Punktegleichstand werden die besseren Platzierungen mitgerechnet. Sollte auch dort eine Punktegleichheit sein, so ist die beste Rundenzeit zu berücksichtigen.

1.Platz 20% 2.Platz 17% 3.Platz 15% 4.Platz 12% 5.Platz 10% 6.Platz 8% 7.Platz 6% 8.Platz 5% 9.Platz 4% 10.Platz 3%